



吴高

求职意向：算法工程师（Agent / 大模型后训练方向）

政治面貌：共青团员

156-7170-6776 | wu_gao@foxmail.com



教育经历

浙江大学 | 控制科学与工程学院 | 控制科学与工程（硕士）

2024.09 - 2027.06

- 以第一/共同第一作者在投或公开 3 篇 GUI Agent 论文，第二作者公开 1 篇，并以共同作者参与 1 篇预印本。

西北工业大学 | 自动化学院 | 自动化（本科，保研）

2020.09 - 2024.06

- 学分绩点：3.73/4.1，专业排名：11/178
- 获校级一等奖学金、吴亚军奖学金、校级优秀毕业生、校级优秀大学生、知行计划全国优秀大学生等荣誉。

实习经历

阿里巴巴通义实验室 | AI 研发实习生

2026.06 - 至今

- 项目目标：**面向 Qwen 系列模型后训练与评测中的大规模 Agent Rollout 需求，参与建设统一任务编排与运行基础设施，打通任务定义、资源调度、环境执行、过程观测、产物回收及结果评估链路。
- 平台能力：**建设面向多集群资源池的统一任务运行能力，支持任务模板、模型服务、数据与评测组件的标准化接入，并提供批量编排、并发调度、隔离执行、状态观测、日志轨迹、失败重试及产物管理等能力；底层资源规模覆盖 4 万余个计算节点和 46 万余个运行实例。
- 个人贡献：**负责 Rollout 任务生命周期管理与运行环境建设，完成任务模板、参数配置、容器镜像、运行目录及评测产物协议的标准化；接入并维护多类复杂任务环境，建设环境初始化、健康检查、模型调用、异常诊断及失败恢复链路，解决交互工具与运行环境不兼容等稳定性问题。
- 项目效果：**平台当前支持 100+ 个评测与数据生成模板，单时点支撑 4 万级任务并发运行，日处理任务规模达百万级；通过模板化接入和统一运行规范，降低新增任务的适配维护成本，为大模型后训练提供可扩展的在线 Rollout 基础设施。

快手主站技术部 | AI 研究实习生

2025.08 - 2026.06

- 项目目标：**参与内部通用智能回测平台建设，面向移动端回归与复现测试场景，推动 GUI Agent 从探索能力走向企业级测试落地，提升测试任务的自然语言化、执行自动化与结果标准化水平。
- 技术与能力：**围绕平台核心大模型引擎，参与 GUI Agent 在 Android 场景的落地，综合运用 LLM Agent、Android 自动化、多模型协同、自然语言任务理解、测试执行与验证、知识沉淀及跨端扩展抽象等能力。
- 个人贡献：**负责将 GUI Agent 能力与真实测试业务结合，推动平台方案设计、Agent 落地、知识资产沉淀、测试场景抽象及结果分析优化，体现从技术方案抽象到业务落地推进的完整能力。
- 项目效果：**支撑企业级 Android 自动化回测接入，降低测试用例编写与维护门槛；完整任务流程的端到端执行成功率达到 90%，在已执行的完整或部分流程中，将 Agent 发现的正/负例与人工标注 GT 对齐评估，正负例判定准确率达到 95%。

科研与项目经历

基于闭环自进化的移动端 GUI Agent 框架（MobileForge） | 共同第一作者

已开源

- 项目背景与目标：**面向移动端 GUI Agent 适配真实应用时任务、轨迹和奖励标注成本高的问题，共同设计并实现自进化后训练框架 MobileForge，打通目标应用探索、课程任务挖掘、轨迹评测与策略优化闭环。
- 项目展开与个人贡献：**共同完成方案设计和核心实现。项目由应用探索、任务生成、多轮尝试、层级反馈评估和模型后训练组成；重点构建交互采样与评测流程，将任务级反馈、步骤级反馈和失败提示转化为可训练信号，并整理为 step-level GRPO 数据，基于 VeRL 完成策略优化，解决无人工专家轨迹下反馈粗粒度、失败经验难复用的问题。
- 项目效果：**使 Qwen3-VL-8B 在 AndroidWorld Pass@3 从 55.2% 提升至 67.2%；进一步得到 ForgeOwl-8B，在 AndroidWorld Pass@3 达到 77.6%，MobileWorld 纯 GUI 任务成功率由 37.6% 提升至 41.0%。

基于带噪交互场景的 GUI Agent 经验记忆自进化系统 | 项目负责人

第一作者在投

- 项目背景与目标：**面向真实 GUI 任务中用户指令带噪、信息缺失、跨应用证据链和反复点击/幻觉等失败模式，主导建设基于带噪交互场景的 GUI Agent 经验记忆自进化系统，提升 Agent 在开放移动端任务中的鲁棒性和可复用经验能力。
- 项目展开与个人贡献：**全流程参与并主导系统设计、实现和评测。项目由轨迹解析、经验抽取、知识存储与晋升、检索精排、提示注入和评测统计组成；我实现运行时知识管理、应用路由、轨迹分析、经验渲染、自动晋升、质量门控和评测指标等核心模块，在不改动 MobileWorld 原始交互协议的前提下接入知识层，并用向量检索、LLM 重排与判别将历史轨迹沉淀为操作流程、风险规则、跨应用工作流等可复用经验，解决带噪任务中证据缺失、错误动作复现和失败经验难迁移的问题。
- 项目效果：**在 117 个 MobileWorld 任务上，Seed Agent Pass@5 由 79/117 (67.5%) 提升至 91/117 (77.8%)，形成覆盖跨应用任务、文件、通信、日历等场景的经验库。

面向长程移动端 GUI Agent 的记忆评测与主动上下文管理（MemGUI） | 第二作者

已开源

- 项目背景与目标：**针对现有移动端 GUI Agent 评测中记忆任务占比低、缺少跨轮次学习评估，以及长程交互中历史上下文持续膨胀、关键跨应用信息易丢失的问题，参与构建 MemGUI-Bench 记忆评测基准，并在此基础上研发端到端长程智能体 MemGUI-Agent，系统评估并提升 Agent 的短期信息保持与长期任务执行能力。

- **项目展开与个人贡献**：重点参与主动上下文管理方案与完整训练评测链路建设。基于 Context-as-Action (CONACT) 将上下文管理建模为与 GUI 操作统一生成的策略动作，在单次前向中联合维护折叠动作历史、持久化 UI 关键信息和近期步骤记录，使模型自主决定何时压缩历史、写入/更新记忆及保留精确信息；进一步参与从 MemGUI-Bench 的 128 个种子任务扩展任务、采集教师模型轨迹并进行轨迹级与步骤级质量过滤，构建 2,956 条轨迹、64,430 个有效步骤的 MemGUI-3K 数据集，基于 Qwen3-VL-8B 完成 LoRA SFT 与消融、泛化评测。
- **项目效果**：MemGUI-Bench 覆盖 26 个应用、128 个任务，89.8% 为记忆密集型任务，并支持 Pass@k 与渐进式自动评测；MemGUI-Agent-235B 在该基准上取得 37.5% Pass@1、62.5% Pass@3，相比同骨干模型分别提升 13.3/15.6 个百分点；MemGUI-8B-SFT 将 Pass@1 从 9.4% 提升至 23.4%，并在域外 MobileWorld 上提升 8.5 个百分点，验证主动上下文管理对长程任务的有效性与迁移能力。

招商银行数字金融训练营金融 Text-to-SQL 模型训练与推理优化 | 项目负责人

第六名

- **项目背景与目标**：第 10 季数字金融训练营 SQL 生成赛题，需在 2 天内基于官方 Qwen3.5-2B 完成金融场景 Text-to-SQL 训练数据构建、模型训练和昇腾环境推理优化，并以 PostgreSQL 执行结果匹配作为核心指标。
- **项目展开与个人贡献**：项目整体包括训练数据构建、模型训练和推理优化三部分；我作为负责人统筹方案节奏，个人重点负责数据构建与模型训练。数据侧设计强模型生成 golden SQL、PostgreSQL 只读执行验真、结果比对和失败反馈修复流程，将只有期望输出的原始样本扩充为可监督训练数据，并设计任务生成模型与 SQL 生成模型协作的数据飞轮；训练侧基于 Qwen3.5-2B、LoRA SFT、GRPO 和执行结果奖励搭建训练闭环，在华为昇腾 NPU 环境中完成训练链路适配和实验。
- **项目效果**：构建训练集 1558 个 episode 的验真 golden SQL 数据；公开验证集上从 Qwen3.5-2B 基线 38.05% 提升至 LoRA SFT 73.45%、GRPO 最优 75.58%，推理请求吞吐从 0.33 req/s 提升至 2.48 req/s，最终在 18 支队伍中排名第 6。

论文与开源成果

- [1] MobileForge: Annotation-Free Adaptation for Mobile GUI Agents with Hierarchical Feedback-Guided Policy Optimization
共同第一作者 | arXiv:2606.19930 | [项目主页](#)、[代码](#)、[数据与模型](#)
- [2] MemGUI-Agent: An End-to-End Long-Horizon Mobile GUI Agent with Proactive Context Management
第二作者 | arXiv:2606.19926 | [项目主页](#)、[代码](#)、[数据与模型](#)
- [3] MemGUI-Bench: Benchmarking Memory of Mobile GUI Agents in Dynamic Environments
共同作者 | arXiv:2602.06075 | [项目主页](#)、[基准与评测结果](#)

学生工作

西北工业大学学生书画协会 | 会长

2021.09 - 2022.06

- **政治素养与责任担当**：曾任班级团支书，积极参加青马工程及学校、学院组织的政治学习与实践活动，具备较强政治素养、集体意识和责任担当，获评优秀共青团员、知行计划全国优秀大学生，“领航行动”先锋。
- **组织统筹与领导管理**：负责协会整体运行、工作分工与活动策划执行，组织召开 3 次社团工作会议，统筹承办“冬日执笔-借书寄情”硬笔书法比赛、“翰墨庆华诞，丹青绘初心”书画展、“翰墨迎新春”执笔送祝福等 3 项 A 类校级活动，单项活动参与人数均超 100 人。
- **志愿服务与社会实践**：持续组织并参与线上支教、航天日进校交流、“领航行动助双减”及抗疫专项社会实践，累计志愿服务 176.5 小时；带领团队为帮扶地儿童送出 130 余幅春联、450 余张手写贺卡，抗疫期间为校内师生发放 200 余幅春联。
- **成果影响与荣誉成效**：组织成员参加国家级书法赛事，累计获国家级一等奖 4 项、二等奖 5 项、三等奖 14 项、优秀奖 10 项；协会获评“榜样 100”全国优秀大学生社团，相关活动获中国青年网、陕西网、光明网等国家级、省级媒体报道。

比赛经历

- 第十四届全国大学生数学竞赛（非数学类） | 一等奖
- 2023.01
- 美国大学生数学建模竞赛（MCM） | Meritorious Winner (M 奖)
- 2023.03

相关技能

- **编程语言与工程工具**：熟练掌握 Python，熟悉 C/C++；熟练使用 Git 进行代码管理、LaTeX 进行学术排版，具备 PostgreSQL 执行验真、Android 自动化及昇腾 NPU 训练链路适配经验。
- **模型训练与强化学习**：熟练掌握 PyTorch，具备多模态大模型后训练经验；熟悉 LoRA SFT、GRPO、奖励设计、步骤级样本构建及 VeRL、ms-swift 等训练框架。
- **Agent 算法与评测**：熟悉多模态 GUI Agent、长程记忆与主动上下文管理、任务生成、轨迹评测、LLM-as-a-Judge、经验检索与知识管理，具备从算法设计、数据闭环到真实业务落地的完整实践。
- **后训练平台与数据工程**：具备大规模 Rollout、集群资源调度、任务编排、在线采样、运行环境治理及训练/生成协议联调经验，能够建设可扩展的后训练数据生成链路。
- **AI Coding 与智能开发**：具备丰富的 AI Coding 实战经验，熟练使用 Cursor、Codex 等主流智能编程工具。
- **语言能力**：英语 CET-6 **爱好特长**：羽毛球、书法